

Torneio Digital de Xadrez Rápido

OBJETIVOS: - Promover um torneio de xadrez rápido utilizando um aplicativo em tablets ou celulares, para realizar o jogo e contribuir na melhoria do nível técnico dos participantes.

LOCAL: Largo da Liberdade, Pato Branco PR.

DATA: 09 de novembro de 2019.

PARTICIPAÇÃO: Aberto a qualquer enxadrista interessado, de qualquer município, de qualquer idade.

PROGRAMAÇÃO: A etapa terá a seguinte programação:

- 13:30 horas – Término da confirmação das Inscrições;
 - 13:40 horas – Congresso Técnico;
 - 13:45 horas – 1ª rodada;
 - 14:25 horas – 2ª rodada;
 - 15:10 horas – 3ª rodada;
 - 16:00 horas – 4ª rodada;
 - 16:50 horas – 5ª rodada;
 - 17:40 horas – 6ª rodada;
- A premiação será feita logo após o encerramento da última rodada.

SISTEMA E RITMO DE JOGO: A competição será realizada pelo sistema suíço em 6 (seis) rodadas. As partidas serão de 10 minutos + 5 segundos por lance, sendo jogado por meio de aplicativo utilizando um tablet ou celular

TORNEIOS: Em cada etapa a competição será dividida em 6 torneios:

- Torneio Sub 08 anos – para enxadristas com idade até 08 anos (nascidos em 2011, 2012...)
- Torneio Sub 10 anos – para enxadristas com idade até 10 anos (nascidos em 2009 e 2010);
- Torneio Sub 12 anos – para enxadristas com idade até 12 anos (nascidos em 2007 e 2008);
- Torneio Sub 14 anos – para enxadristas com idade até 14 anos (nascidos em 2005 e 2006);
- Torneio Sub 16 anos – para enxadristas com idade até 16 anos (nascidos em 2003 e 2004);
- Torneio Sub 18 anos – para enxadristas com idade até 18 anos (nascidos em 2001 e 2002);
- Torneio Absoluto – aberto a qualquer idade.

O enxadrista poderá optar em jogar em um torneio superior a sua idade

INSCRIÇÕES: Inscrições na página da Inventum, até às 24 h do dia 08/11/2019

O valor da inscrição será de R\$ 20,00 (vinte reais) para o Torneio Absoluto e de R\$ 5,00 (cinco reais) para os demais torneios (Sub 8, 10, 12, 14 e 16), desde que realizadas até a 6ª feira anterior ao dia do torneio. Inscrições realizadas fora desse prazo terão o valor de R\$ 30,00 (trinta reais), independente de torneio que irá jogar. Inscrições realizadas no dia ficaram bye ausente na 1ª rodada. Jogadores com idade igual ou superior a 60 anos terão direito a desconto de pelo menos 50% (cinquenta por cento) no valor da inscrição, conforme determina o estatuto do idoso. Jogadores com titulação Internacional terão direito a isenção na taxa de inscrição. Jogadores com titulação CM e WCM e de Mestre Nacional homologado pela CBX terão direito a desconto de 50% (cinquenta por cento) na taxa de inscrição.

CONFIRMAÇÃO DA INSCRIÇÃO: As confirmações das inscrições bem como seu pagamento será feito no local da competição até as 13:30 horas.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE serão os seguintes: 1º critério - Buchholz com corte do pior resultado (código 37) 2º critério - Buchholz mediano resultado (código 37) 3º critério - Buchholz total (código 37) 4º critério - Maior nº de vitórias (código 12) 5º critério - Maior nº de partidas com as peças pretas (código 53)

PREMIAÇÃO: Para as categorias Sub 8, Sub 10, Sub 12, Sub 14 Sub 16 e Sub 18 será a seguinte: Medalhas para 1º a 3º lugar masculino; Medalhas para 1º a 3º lugar feminino e premiação em dinheiro para cada categoria independente do gênero, sendo R\$ 200,00 para o primeiro lugar, R\$ 150,00 para o segundo lugar, R\$ 100,00 para o terceiro lugar e R\$ 100,00 para o destaque feminino (Menina melhor classificada no torneio e que não tenha ficado entre os 3 primeiros colocados). Para a categoria Absoluto, Medalhas para 1º a 3º lugar masculino; Medalhas para 1º a 3º lugar feminino e premiação em dinheiro para cada categoria independente do gênero, sendo R\$ 500,00 para o primeiro lugar, R\$ 400,00 para o segundo lugar, R\$ 300,00 para o terceiro lugar, R\$ 200,00 para o quarto colocado, R\$ 100,00 para o quinto colocado e R\$ 200,00 para o destaque feminino,.

MATERIAL: Os enxadristas deverão apresentar-se para jogar com celular smartphone ou tablete com o aplicativo lichess (lichess.org) baixado. Qualquer problema com o equipamento do enxadrista, que dificulte ou que não consiga realizar a sua partida, será de responsabilidade do próprio enxadrista.

ARBITRAGEM: